



REGULAMIN KONKURSU CZAS START

skanuj, układaj, wygrywaj!

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

Niniejszy regulamin („Regulamin”) określa warunki, na jakich przeprowadzany jest konkurs pod nazwą „CZAS START skanuj, układaj, wygrywaj!” („Konkurs”).

§ 2

Organizatorem Konkursu jest CITY spółka z ograniczoną odpowiedzialnością - spółka komandytowa z siedzibą w Krakowie przy ul. Jugowickiej 6A, 30-443 Kraków wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego za numerem KRS: 0000550144, NIP: 679-257-29-03, REGON: 357041360 („Organizator”).

§ 3

Konkurs urządzany jest na terenie Centrum Handlowo-Rozrywkowego Galeria AMBER, ul. Górnośląska 82, 62-800 Kalisz („Centrum”).

§ 4

Celem Konkursu jest zwiększenie frekwencji klientów Centrum oraz wzrost sprzedaży w sklepach i punktach usługowych biorących udział w Konkursie na terenie Centrum.

§ 5

1. Uczestnik jest zobowiązany zapoznać się z treścią Regulaminu oraz przestrzegać jego postanowień.
2. Administratorem danych osobowych zgromadzonych w związku z przeprowadzeniem Konkursu jest CITY spółka z ograniczoną odpowiedzialnością - spółka komandytowa z siedzibą w Krakowie przy ul. Jugowickiej 6A, 30-443 Kraków. Podane dane osobowe są pobierane i przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu (wydanie nagród określonych w par 10 Regulaminu, rozpatrzenie ewentualnych reklamacji). Dane osobowe Uczestników Konkursu przetwarzane są przy zachowaniu zasad określonych w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz.U. z 2016, poz. 922). Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwia odbiór nagrody oraz otrzymanie powiadomienia o sposobie rozpatrzenia reklamacji. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania i do wniesienia sprzeciwu ich przetwarzania.

§ 6

Całkowita wartość puli nagród przeznaczonych przez Organizatora Konkursu na wygrane wynosi 28.341,90 zł brutto. Rodzaj, ilość oraz wartość poszczególnych nagród zostały określone w treści § 10 Regulaminu.

§ 7

Konkurs rozpoczyna się dnia 22.06.2017 roku i kończy w dniu 30.06.2017 roku o godz. 21:00, który jest ostatecznym dniem wydania nagród w Konkursie.

UCZESTNICZY KONKURSU I JEGO PRZEBIEG

§ 8

1. Zakupami objętymi Konkursem są zakupy wszystkich towarów (z wyłączeniem: napojów alkoholowych, wyrobów tytoniowych, leków, kart podarunkowych, bonów i talonów podarunkowych, kart do telefonu typu pre-paid, usług sprzedaży zakładów na gry liczbowe, losów loterii pieniężnych, produktów i usług w zakładach bukmacherskich) i usług dostępnych we wszystkich sklepach i punktach usługowych na terenie Centrum, z zastrzeżeniem pkt 2 niniejszego paragrafu. W przypadku dowodów zakupów, na których widnieją zakupy towarów wyłączonych z Konkursu, podstawą do wydania Kart będzie kwota dowodu zakupu, pomniejszona o wartość zakupu towarów wyłączonych w Konkursie. Dowodem zakupu uprawiającym do przystąpienia do Konkursu jest paragon fiskalny, faktura VAT oraz umowa zawarta z biurem turystycznym, które jest najemcą Centrum.
2. Z udziału w Konkursie wyłączone są następujące punkty: apteki, placówki bankowe, ubezpieczeniowe, Totalizator Sportowy oraz kantor wymiany walut. Transakcje zapłaty za nabycie kart podarunkowych, transakcje zapłaty za jakiegokolwiek rachunki za usługi komunalne, media, telefon, gaz dokonane w dowolnym punkcie na terenie Centrum również nie uprawniają do udziału w Konkursie.
3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora Konkursu, pracownicy Echo Investment S.A., al. Solidarności 36, 25-323 Kielce, Echo - Galeria Amber Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Spółka komandytowa al. Solidarności 36, 25-323 Kielce, najemcy i pracownicy sklepów i punktów usługowych znajdujących się na terenie Centrum, pracownicy agencji ochrony świadczącej usługi na terenie Centrum, pracownicy firmy sprzątającej, która świadczy usługi na terenie Centrum, hostessy zatrudnione przy obsłudze Konkursu oraz członkowie rodzin wszystkich wyżej wymienionych osób (rodzice, małżonkowie i dzieci oraz rodzeństwo). Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej.
4. Sprzedaż towarów i usług uprawniających do udziału w Konkursie prowadzone będzie od dnia 22.06.2017 roku do dnia 30.06.2017 roku w godzinach otwarcia Centrum, a w punktach sprzedaży otwartych później lub wcześniej niż godziny otwarcia Centrum, przez cały czas otwarcia tych punktów, z zastrzeżeniem, iż sprzedaż promocyjna w dniu 30.06.2017 roku prowadzona będzie do godz. 19.30.
5. Wydawanie Kart uczestnictwa w Konkursie („Karty”) prowadzone będzie od dnia 22.06.2017 roku do dnia 30.06.2017 roku w godzinach otwarcia pasażu handlowego Centrum z zastrzeżeniem, iż wydawanie Kuponów w dniu 30.06.2017 roku prowadzone będzie do godz. 19.45 lub do czasu wyczerpania ich puli. Pasaż handlowy jest czynny od godz 9:00 do 21:00 od poniedziałku do soboty

oraz od godz. 10:00 do 20:00 w niedzielę. Pasaż handlowy Centrum może być czynny w innych godzinach niż wyżej wskazane, np. w przypadku organizowania dodatkowych akcji marketingowych na terenie Centrum, które odbywać się będą przed lub po ww. godzinach.

Liczba Kart jest ograniczona: 12.000 sztuk.

6. Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”), na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie, może być każda osoba fizyczna, która w terminie:
 - a. określonym w pkt 4 niniejszego paragrafu dokona w sklepie/punkcie usługowym objętym Konkursem znajdującym się na terenie Centrum jednorazowej transakcji zakupu towarów/usług za kwotę nie mniejszą niż 50,00 zł brutto. Zakup musi być udokumentowany na jednym dowodzie zakupu wskazanym w pkt 1 niniejszego paragrafu („Zakup promocyjny”). Wartości z różnych dowodów zakupu nie sumują się,
 - b. określonym w pkt 5 niniejszego paragrafu zgłosi się do dowolnego stoiska z kioskami multimedialnymi („Kioski”) znajdującego się na terenie Centrum lub do Punktu Odbioru Nagród w celu odbioru od hostessy Karty,
 - c. określonym w par 9 pkt 4 przystąpi do udziału w grze multimedialnej („Gra”) odbywającej się za pomocą Kiosku w sposób określony w par 9 pkt 1-3 Regulaminu.
7. Jedna Karta przyznawana jest za dokonanie zakupu towarów/usług za kwotę nie mniejszą niż pełne 50,00 zł brutto. W przypadku gdy Uczestnik dokonał Zakupu promocyjnego za wielokrotność kwoty 50,00 zł, przysługuje mu prawo do otrzymania maksymalnie 5 Kart.
8. Karty wykonane są w formie papierowej i zawierają unikalny kod kreskowy. Karty są wydawane u hostess na stoiskach z Kioskami znajdujących się na terenie Centrum oraz w Punkcie Odbioru Nagród. Każdy z pięciu Kiosków znajduje się w innym miejscu w Centrum. Lokalizacja pięciu Kiosków jest następująca:
 - a. na poziomie 0 przy wejściu głównym do Centrum od strony dworca PKP (1 Kiosk),
 - b. na poziomie 0 przy wejściu głównym do Centrum od strony ul. Górnośląskiej (1 Kiosk),
 - c. na poziomie 0 przy schodach ruchomych w sąsiedztwie hipermarketu, przy wejściu głównym do Centrum od strony dworca PKP (1 Kiosk),
 - d. na poziomie +1 przy schodach ruchomych (2 Kioski).
9. Hostessa wydaje Karty za okazaniem dowodu Zakupu promocyjnego. Hostessa opieczętowuje dowód zakupu, na podstawie którego wydano Kartę. Opieczętowany dowód zakupu nie uprawnia do ponownego otrzymania Karty. W przypadku dowodów Zakupów promocyjnych, na których widnieją zakupy produktów wyłączonych z Konkursu, o których mowa w pkt 1 niniejszego paragrafu, podstawą do wydania Karty będzie kwota dowodu dokumentującego dokonanie Zakupu promocyjnego, pomniejszona o wartość zakupu produktów wyłączonych, jednak nie mniejsza niż 50 zł brutto.
10. Nie będą uznawane za spełniające wymóg Regulaminu Konkursu dokumenty nie stwierdzające ostatecznego nabycia towaru lub usługi (takie jak np. umowy przedwstępne, noty zaliczkowe, faktury pro-forma) lub dokumenty wystawione w punkcie innym niż działający na terenie Centrum.

§ 9

Sposób przyznania nagród w Konkursie

1. Aby przystąpić do Gry w Konkursie Uczestnik jest zobowiązany w terminie określonym w pkt 4 niniejszego paragrafu spełnić łącznie następujące warunki:
 - a. przyłożyć Kartę do czytnika kodów kreskowych w taki sposób, aby pole skanujące pokryło się z kodem kreskowym znajdującym się na Karcie (w każdym Kiosku znajduje się czytnik kodów kreskowych),
 - b. po zeskanowaniu kodu kreskowego, umieszczonego na Karcie do gry, na ekranie Kiosku zostanie wyświetlony rodzaj gry, instrukcja gry oraz informacja: „Dotknij ekranu

aby rozpocząć". Zadaniem Uczestnika jest dotknięcie ekranu (wówczas następuje uruchomienie Gry oraz odliczania czasu w którym Uczestnik musi ukończyć Grę), a następnie ukończenie Gry w jak najkrótszym czasie.

2. Gry nawiązują tematycznie do gier i aktywności na świeżym powietrzu. Gra to puzzle – zadaniem Uczestnika jest prawidłowe ułożenie obrazka z elementów w jak najkrótszym czasie, jednak nie dłuższym niż 30 sekund.
3. Jedna Karta uprawnia do wzięcia udziału w Grze wyłącznie raz. W przypadku gdy Uczestnik zgłosi się do ponownego udziału w Grze z Kartą, która była już wykorzystana w Konkursie w tym samym lub innym Kiosku, wówczas Karta ta będzie nieaktywna. Po zakończeniu Gry, na ekranie Kiosku wyświetla się informacja o sposobie i terminie sprawdzenia wyniku Gry.
4. Każdego dnia w terminie od 22.06.2017 roku do godz. 20:00 dnia 30.06.2017 roku odbywają się rundy czasowe zwane dalej „rundami godzinowymi”, w trakcie których Uczestnicy biorą udział w Grach:
 - a. w dniach 22-24.06.2017 i 26-29.06.2017 roku w godzinach od 9:00:00 do 21:00:00 odbywa się 10 rund godzinowych:
 1. 9:00:00-10:59:59
 2. 11:00:00-11:59:59
 3. 12:00:00-12:59:59
 4. 13:00:00-13:59:59
 5. 14:00:00-14:59:59
 6. 15:00:00-15:59:59
 7. 16:00:00-16:59:59
 8. 17:00:00-17:59:59
 9. 18:00:00-18:59:59
 10. 19:00:00-21:00:00
 - b. w dniu 25.06.2017 roku w godzinach od 10:00:00 do 20:00:00 odbywa się 10 „rund godzinowych”:
 1. 10:00:00-10:59:59
 2. 11:00:00-11:59:59
 3. 12:00:00-12:59:59
 4. 13:00:00-13:59:59
 5. 14:00:00-14:59:59
 6. 15:00:00-15:59:59
 7. 16:00:00-16:59:59
 8. 17:00:00-17:59:59
 9. 18:00:00-18:59:59
 10. 19:00:00-20:00:00
 - c. w dniu 30.06.2017 roku w godzinach od 9:00:00 do 20:00:00 odbywa się 10 rund godzinowych:
 1. 9:00:00-10:59:59
 2. 11:00:00-11:59:59
 3. 12:00:00-12:59:59
 4. 13:00:00-13:59:59
 5. 14:00:00-14:59:59
 6. 15:00:00-15:59:59
 7. 16:00:00-16:59:59
 8. 17:00:00-17:59:59
 9. 18:00:00-18:59:59
 10. 19:00:00-20:00:00.

5. Nagrody będą przyznawane w następujący sposób:

- a. siedmiu Uczestników, którzy prawidłowo zakończyli grę (w czasie nie dłuższym niż 30 sekund) w jak najkrótszym czasie spośród wszystkich Uczestników, którzy przystąpili do Gry w ciągu jednej rundy godzinowej otrzymują prawo do nagrody. Rodzaj przyznanej nagrody zależy od czasu, w którym dany Uczestnik prawidłowo ukończył Grę – im krótszy czas, tym bardziej wartościowa nagroda. Kolejność przyznawanych nagród jest następująca:

1. Gra twister
2. Zestaw do nurkowania
3. Hamak
4. Rękawiczki na rower
5. Butelka Dafi
6. Opaska na smartfon
7. Frisbee

Schemat przyznawania nagród:

- prawo do nagrody „Gra twister” otrzymuje Uczestnik, który zakończył grę w jak najkrótszym czasie w ciągu jednej rundy godzinowej,
- prawo do nagrody „Zestaw do nurkowania” otrzymuje kolejny Uczestnik, który zakończył grę w jak najkrótszym czasie w ciągu jednej rundy godzinowej,
- prawo do kolejnych nagród otrzymują Uczestnicy którzy uzyskali kolejne wyniki.

- b. Uczestnik dowiaduje się o tym czy wygrał nagrodę poprzez zeskanowanie kodu kreskowego w Kiosku po upływie rundy godzinowej, w trakcie której Uczestnik zakończył grę, nie później niż do godz. 20:45 dnia 30.06.2017 roku.

- c. W przypadku wygranej Kiosk drukuje potwierdzenie przyznania nagrody.

6. Uczestnik może odebrać nagrodę w Punkcie Odbioru Nagród w godzinach otwarcia pasaży handlowego, z zastrzeżeniem, że w dniu 30.06.2017 roku nagrody będą wydawane do godz. 21:00. Prawo do nagrody zostanie przyznane wyłącznie po okazaniu Karty, której kod kreskowy zostanie pozytywnie zweryfikowany przez hostessę, podaniu hostessie imienia i nazwiska oraz przekazaniu hostessie potwierdzenia przyznania nagrody.
7. Uczestnik może wygrać maksymalnie dwie dowolne nagrody w Konkursie.
8. Punkt Odbioru Nagród czynny jest w terminie od 22.06.2017 r. do 30.06.2017 r. w godzinach otwarcia pasaży handlowego Centrum i znajduje się: w sąsiedztwie sklepu Rossmann na poziomie 0.

§ 10

1. W Konkursie Organizator ufundował następującą pulę nagród:

Nagroda	Cenna brutto	Dodatkowa nagroda pieniężna	Suma nagród	Wartość budżetu brutto
Butelka Dafi	35,06	4,00	90	3515,40 zł
Gra twister	88,56	10,00	90	8870,40 zł
Rękawiczki na rower	43,05	5,00	90	4324,50 zł
Opaska na smartfon	13,53	2,00	90	1397,70 zł

Hamak	46,99	5,00	90	4679,10 zł
Zestaw do nurkowania	49,20	5,00	90	4878 zł
Frisbee	6,52	1,00	90	676,80 zł

2. Dodatkowa nagroda pieniężna będąca częścią nagród w Konkursie zostanie potrącona przez Organizatora tytułem zapłaty zryczałtowanego podatku od nagrody w Konkursie i odprowadzona do właściwego Urzędu Skarbowego.
3. W odniesieniu do warunków opodatkowania nagród w Konkursie podatkiem dochodowym od osób fizycznych, zastosowanie znajdują przepisy Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jednolity Dz. U. 2016 poz. 2032).

§ 11

1. Organizator zapewni Uczestnikom Konkursu możliwość zapoznania się z treścią Regulaminu Konkursu. Regulamin będzie dostępny do wglądu dla Uczestników Konkursu w Punkcie Odbioru Nagród w terminie jego otwarcia oraz w trakcie trwania Konkursu w biurze Organizatora w Krakowie, przy ulicy Jugowickiej 6a, 30-443 Kraków.
2. Organizator powołuje Komisję, która czuwa nad prawidłowością urządzania Konkursu i wydaje regulamin jej działania.

POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

§ 12

1. Każdy Uczestnik Konkursu może zgłosić reklamację w związku z przeprowadzeniem i uczestnictwem w Konkursie w formie pisemnej na adres biura Organizatora, tj. CITY spółka z ograniczoną odpowiedzialnością - spółka komandytowa z siedzibą w Krakowie przy ul. Jugowickiej 6A, 30-443 Kraków. Reklamacje rozpatruje Komisja.
2. O sposobie rozpatrzenia reklamacji Uczestnik Konkursu zostanie powiadomiony pisemnie w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji przez Organizatora.
3. Przy rozpatrywaniu reklamacji Organizator opiera się na treści niniejszego Regulaminu Konkursu oraz powszechnie obowiązujących przepisach prawa polskiego.
4. Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia swoich roszczeń w sądzie powszechnym.
5. Roszczenia z tytułu Konkursu przedawniają się z upływem 3 lat od dnia, kiedy roszczenie stało się wymagalne.
6. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 13

1. Osoba niepełnoletnia może brać udział w Konkursie za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.
2. Nieodebrane nagrody pozostają do dyspozycji Organizatora Konkursu.
3. Za wygrane nagrody nie przysługuje ekwiwalent pieniężny. Uczestnik nie może żądać wymiany nagrody na inną nagrodę.



4. Prawo do nagrody nie może być przeniesione na osoby trzecie – Laureatem nagrody może zostać wyłącznie osoba, która przystąpiła do Gry i ukończyła ją zgodnie z trybem par 9 pkt 1 Regulaminu.