



Strategia ♦
Kreacja ♦
Produkcja ♦

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Eventu „Game LOVER”, zwanej w dalszej części Regulaminu „Wydarzeniem” jest, Agencja Reklamowa Frog-Media-Design, Os.Przemysława 6b/8 61-064 Poznań, NIP: PL 782-226-02-58 zwana w dalszej części regulaminu „Organizatorem”
2. Sponsorem nagród w Wydarzeniu „Game LOVER” jest EPP RETAIL - GALERIA AMBER SP. Z O. O. z siedzibą w Warszawie (00-133), przy ul. Aleja Jana Pawła II, nr 22 wpisaną przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy Sąd Gospodarczy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego Pod numerem KRS: 0000406758 zwaną w treści regulaminu „Sponsorem”
3. Niniejszy Regulamin określa prawa i obowiązki Uczestników Wydarzenia.
4. Uczestnictwo w Wydarzeniu jest dobrowolne i równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu w całości.

II. CZAS TRWANIA AKCJI PROSPRZEDAŻOWEJ

1. Wydarzenie rozpoczyna się w dniu 14.02.2020 r. o godz. 12:00, a kończy w dniu 14.02.2020 r. o godz. 19:30.

III. UCZESTNICY WYDARZENIA

1. W Wydarzeniu może wziąć udział każdy w wieku powyżej 15 roku życia. W Wydarzeniu biorą udział pary (Kobieta + Mężczyzna, Mężczyzna + Mężczyzna, Kobieta + Kobieta). Organizator ma prawo do zweryfikowania wieku prosząc o okazanie dokumentu tożsamości lub legitymacji uczniowskiej/studenckiej. Zarejestrowana Para może **tylko i wyłącznie** wziąć udział jeden raz w zabawie podczas całego dnia trwania Wydarzenia.
2. W Wydarzeniu nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, a także najemcy i pracownicy lokali handlowych i usługowych znajdujących się na terenie galerii Amber. Za pracowników uważa się wszelkie osoby wykonujące pracę lub inne powtarzające się czynności na rzecz podmiotów wymienionych powyżej niezależnie od podstawy prawnej, na której ta współpraca jest wykonywana.

IV. ZASADY I PRZEBIEG WYDARZENIA

1. Aby wziąć udział w Wydarzeniu należy zgłosić się do stoiska w dniu 14 lutego 2020 r. znajdującego się na terenie Galerii Amber przy scenie.
2. Stoisko „Game LOVER” czynne będzie w dniu: 14 lutego 2020 w godz. 12:00 – 19:30
Udział w zabawie „Game LOVER” jest niezależny od ilości wydanych Upominków.
3. Rezygnacja z udziału z zabawie „Game LOVER” odbiera Uczestnikowi możliwość wygrania nagród w postaci łącznie 60 podwójnych wejściówek do kina Helios zlokalizowanego na terenie Galerii Amber.
4. Nagrody będą wydawane na podstawie kolejności zgłoszeń Uczestników („kto pierwszy ten lepszy”) na stoisku „Game LOVER” oraz podaniu minimum 8/16 prawidłowych odpowiedzi. Nagrody niewydane w podanych terminach w całym okresie trwania Wydarzenia pozostają do dyspozycji Organizatora.
5. Zasady funkcjonowania interaktywnej zabawy „Game LOVER” odbywającej się w dniu 14 lutego 2020 r.:
 - 5.1. Do stoiska „Game LOVER” zgłasza się para uczestników z zasadami opisanymi w art. III pkt. 1-3 Regulaminu.
 - 5.2. Przez zgłoszenie do zabawy rozumie się: podanie danych osobowych (imiona i nazwiska uczestników, numer telefonu, adres mailowy)
 - 5.3. Dane osobowe Uczestników wprowadzane są do systemu, para dostaje indywidualny numer pary, który od tego etapu staje się identyfikatorem.
 - 5.4. Uczestnikom zostają wręczone tablety z zabawą „Game LOVER”. Zabawa odbywa się w dwóch etapach, a każdy z nich trwa



Strategia ♦
Kreacja ♦
Produkcja ♦

maksymalnie 3 minuty (180 sekund):

Etap I

Uczestnicy odpowiadają na 8 pytań na swój temat; pytania mają formę zamkniętą (pytania typu a, b, c); maksymalny czas odpowiedzi to 3 minuty (180 sekund); etap kończy się w momencie, gdy Uczestnicy odpowiedzą na wszystkie pytania lub gdy skończy się regulaminowy czas;

Etap II

Po zakończeniu Etapu I Uczestnicy przystępują do Etapu II; drugi etap jest uruchamiany przez osobę prowadzącą; Etap II może być rozpoczęty po zakończeniu Etapu I; w Etapie II Uczestnicy odpowiadają na te same 8 pytań, jednak tym razem na temat partnera; maksymalny czas odpowiedzi to 3 minuty (180 sekund); etap kończy się w momencie, gdy Uczestnicy odpowiedzą na wszystkie pytania lub gdy skończy się regulaminowy czas;

5.5 Na ekranach tabletów na każdym z etapów gry pojawia się jedno z ośmiu pytań. Uczestnik może przejść do kolejnego pytania za pomocą przycisku „Dalej”.

5.6 Uczestnik może zaznaczyć tylko jedną odpowiedź. Brak zaznaczenia odpowiedzi uniemożliwia przejście do kolejnego pytania.

5.7 Uczestnik nie ma możliwości wrócić do pytania poprzedniego (nie ma możliwości korekty odpowiedzi).

5.8 Uczestnik wybiera odpowiedź zaznaczając checkbox znajdujący się przy odpowiedzi.

5.9 Po ostatnim pytaniu zamiast przycisku „Dalej” pojawia się przycisk „Zakończ” umożliwiający zakończenie zabawy.

5.10 Nagrodzenie za udział w zabawie „Game LOVER” będą uczestnicy biorąc pod uwagę:

I. Ilość poprawnych odpowiedzi

II. Szybkość odpowiedzi (czas).

5.11 Wyniki zabawy będą wyświetlane na ekranie LCD na stoisku „Game LOVER”.

5.12 Organizator Wydarzenia nagrodzi pierwszych 60 par, które poprawnie odpowiedziały 8/16 pytań.

V. UPOMINKI I NAGRODY ZA UDZIAŁ

1. Łączna pula nagród/gadżetów w konkursie to 2.220 zł brutto (dwa tysiące dwieście dwadzieścia złotych, zero groszy).

2. Nagrodami w Wydarzeniu 14 lutego 2020) są: 60 podwójnych wejściówek do kina Helios do zrealizowania na terenie Galerii Amber

3. Wygranym nie przysługują roszczenia o wypłatę nagród w ekwiwalencie pieniężnym ani roszczenia o zamianę przyznanej nagrody na inną nagrodę.

4. Wygrny nie może przenieść prawa do nagrody na osoby trzecie.

5. Pierszych 60 par zostanie poinformowanych do dnia 17 lutego 2020 telefonicznie lub SMS o zajęтым miejscu i odbiorze 2óch bieltów do kina Helios.

6. Nagrody będą do odbioru od 18 lutego w biurze administracji Galerii Amber w godzinach pracy biura administracji. Odbiór nagród maksymalnie do dnia 28 lutego 2020 r.

7. Każdy laureat zabawy przy odbiorze nagrody będzie zobowiązany do:

- potwierdzenia poprzez pisemny formularz swoich danych: imię i nazwisko, numer telefonu
- podpisania protokołu odbioru nagrody przez **osobę pełnoletnią** (rodzic / opiekun prawny)

8. Laureat otrzyma dodatkową nagrodę pieniężną stanowiącą 11,11% wartości przekazanej mu odpowiednio nagrody



Strategia ♦
Kreacja ♦
Produkcja ♦

rzeczowej, która nie zostanie wypłacona Laureatowi lecz potrącona przez Organizatora jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie nagród. Kwotę potrąconej nagrody pieniężnej Organizator odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego w wykonaniu obowiązku z art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. Nagrody wydane zostaną zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego.

VI. DANE OSOBOWE

1. W celu wzięcia udziału w zabawie i odebrania Nagród Uczestnik zobowiązany jest do wypełnienia oświadczenia według wzoru stanowiącego **Załącznik nr 1** do niniejszego Regulaminu. Zebranie danych osobowych zawartych w oświadczeniu jest niezbędne w celu weryfikacji spełnienia przez Uczestnika warunków udziału w Wydarzeniu.

3. KTO JEST ADMINISTRATOREM TWOICH DANYCH? Administratorem danych osobowych zebranych podczas Wydarzenia jest Organizator oraz Sponsor nagród:

Pełne dane kontaktowe Sponsora nagród:

EPP RETAIL - GALERIA AMBER SP. Z O. O. z siedzibą w Warszawie (00-133), przy ul. Aleja Jana Pawła II, nr 22 wpisana przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy Sąd Gospodarczy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego Pod numerem KRS: 0000406758

tel. +48 62 500 08 07 (infolinia czynna jest w godz. 9:00-14:00 w dni robocze)
e-mail: galeria.amber@epp-poland.com

Pełne dane kontaktowe Organizatora:

AGENCJA REKLAMOWA FROG-MEDIA-DESIGN,
Os. Przemysłowa 6b/8 61-064 Poznań NIP: 782 226 02 68
e-mail: biuro@fmdgroup.pl

4. W JAKIM CELU I NA JAKICH PODSTAWACH PRAWNYCH PRZETWARZAMY TWOJE DANE OSOBOWE? W związku z zapisem na newsletter Administrator zbiera i przetwarza Twoje dane osobowe zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), powoływany dalej jako „RODO”:

4.1 za Twoją uprzednio wyrażoną zgodą (art. 6 ust. 1 lit a RODO) – w tym zakresie Twoje dane osobowe będą przetwarzane w celach marketingowych, w szczególności w celu przesyłania Ci newslettera na wskazany przez Ciebie adres e-mail z najnowszymi informacjami na temat Galerii Amber (za wyjątkiem przetwarzania danych w celu marketingu bezpośredniego w oparciu o art. 6 ust. 1 lit f RODO).

4.2 gdy jest to niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze (art. 6 ust. 1 lit c RODO), w tym: obowiązków wynikających z przepisów podatkowych, rachunkowych, ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną.

4.3 gdy jest to niezbędne do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora lub przez stronę trzecią (art. 6 ust. 1 lit f RODO).

5. OKRES PRZECHOWYWANIA DANYCH

5.1 Dane zawarte w oświadczeniach Uczestnika Wydarzenia „Game LOVER” będą przetwarzane przez czas trwania Wydarzenia.

5.2 Dane osobowe przetwarzane na podstawie odrębnej zgody (art. 6 ust. 1 lit a RODO) będą przetwarzane do czasu jej odwołania.

5.3 Dane osobowe przetwarzane w związku z realizacją obowiązków wynikających z przepisów prawa, np. podatkowych i rachunkowych, świadczeniem usług drogą elektroniczną, będą przetwarzane przez okres wskazany w przepisach prawa nakładających na Administratora określone obowiązki lub do czasu ich zrealizowania.



Strategia ♦
Kreacja ♦
Produkcja ♦

5.4 Przetwarzanie Twoich danych osobowych w oparciu o prawnie uzasadniony interes Administratora (np. marketing bezpośredni, profilowanie, cele analityczne) będzie realizowane do czasu zgłoszenia przez Ciebie sprzeciwu wobec przetwarzania danych w tych celach, chyba że Administrator wykaże istnienie ważnych prawnie uzasadnionych podstaw do przetwarzania, nadrzędnych wobec Twoich interesów, praw i wolności lub podstaw do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń. Przetwarzanie danych osobowych do celów marketingowych będzie realizowane przez okres obowiązywania umowy albo do momentu wniesienia sprzeciwu wobec takiego przetwarzania.

6. PRZYSŁUGUJĄCE PRAWA

Przysługuje Pani/Panu prawo do:

6.1 Żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz prawo do przenoszenia danych;

6.2 Cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;

6.3 Wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne, jednakże podanie niektórych danych jest konieczne dla zawarcia i wykonania umowy. Niepodanie określonych danych może skutkować odmową zawarcia umowy lub niemożnością jej prawidłowego wykonania.

INFORMACJA O ZAUTOMATYZOWANYM PODEJMOWANIU DECYZJI, W TYM PROFILOWANIU

Twoje dane osobowe będziemy przetwarzali również w sposób zautomatyzowany (w tym w formie profilowania). Przetwarzanie Twoich danych osobowych w sposób zautomatyzowany nie będzie prowadziło do podejmowania przez Administratora decyzji opartych wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu, która mogłaby wywoływać wobec Ciebie skutki prawne lub w podobny sposób istotnie wpływać na Twoją sytuację. Profilowanie Twoich danych osobowych będzie się sprowadzało do przetwarzania Twoich danych poprzez wykorzystywanie ich do oceny niektórych informacji o Tobie.

7. PRAWO DO WNIESIENIA SPRZECIWU

7.1 W dowolnym momencie masz prawo wnieść sprzeciw - z przyczyn związanych z Twoją szczególną sytuacją - wobec przetwarzania dotyczących Ciebie danych osobowych opartego na prawnie uzasadnionym interesie realizowanym przez Administratora lub przez stronę trzecią, w tym profilowania realizowanego na podstawie tego przepisu. Wówczas nie będzie nam wolno już przetwarzać tych danych osobowych, chyba że wykażemy istnienie ważnych prawnie uzasadnionych podstaw do przetwarzania, nadrzędnych wobec interesów, praw i wolności osoby, której dane dotyczą, lub podstaw do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń.

7.2 Ponadto, jeżeli Twoje dane osobowe są przetwarzane na potrzeby marketingu bezpośredniego, masz prawo w dowolnym momencie wnieść sprzeciw wobec przetwarzania dotyczących Ciebie danych osobowych na potrzeby takiego marketingu, w tym profilowania, w zakresie, w jakim przetwarzanie jest związane z takim marketingiem bezpośrednim.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin dostępny jest w Sekretariacie Biura Dyrekcji Amber (ul. Górnośląska 82, 62-803 Kalisz), na stoisku „GAME Lover” oraz na stronie internetowej: www.galeria-amber.com.pl

2. Organizator zastrzega, że informacje o upominkach (w tym zdjęcia, parametry) prezentowane na stronie internetowej www.galeria-amber.com.pl lub w materiałach informacyjnych publikowanych przez Organizatora, nie stanowią oferty w rozumieniu przepisów kodeksu cywilnego.

3. Upominki oraz nagrody nie podlegają wymianie na równowartość pieniężną ani nie są objęte gwarancją lub rękojmią.



Strategia ♦
Kreacja ♦
Produkcja ♦

4. Wszelkie reklamacje dotyczące Wydarzenia powinny być zgłaszane w formie pisemnej wraz z uzasadnieniem w terminie 7 dni od daty wymagalności roszczenia o wydanie Nagrody. Organizator jest zobowiązany do rozpatrzenia reklamacji w ciągu 14 dni od daty otrzymania pisma składającego reklamację. Reklamacja rozpatrywana są tylko i wyłącznie w formie pisemnej przesłane na adres Organizatora.
5. Organizator ma prawo do zmian w Regulaminie przed rozpoczęciem Wydarzenia oraz w trakcie jego trwania.
6. Wszelkie spory powstałe na tle niniejszego Wydarzenia będą rozpoznawane przez rzeczowo i miejscowo właściwy sąd powszechny – zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.



Strategia ♦
Kreacja ♦
Produkcja ♦

Załącznik nr 1

Data: 14.02.2020

NR PARY:.....

OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA WYDARZENIA „GAME LOVER”*

Ja, niżej podpisany(a):

Imię i nazwisko:

Nr telefonu:

Adres e-mail:

potwierdzam, że zapoznałem się z regulaminem i biorę udział w Zabawie.

Jednocześnie wyrażam zgodę na wykorzystywanie mojego wizerunku na zdjęciach i materiałach video będących raportem z Wydarzenia dla Zamawiającego jak również Organizatora. Publikacja zdjęć oraz video będzie miała miejsce w social mediach, www oraz raportach wewnętrznych z przeprowadzonych działań na terenie Galerii Amber.

Wyrażam dobrowolnie zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Administratora (Agencja Reklamowa Frog-Media-Design os.Przemysława 6b/8, 61-064 Poznań, NIP: PL782-226-02-68) dla celów przeprowadzenia Gry, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), na zasadach określonych w Regulaminie Gry „GAME Lover”. Zostałem(am) poinformowany(a) o prawie wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania, przeniesienia i żądania ich usunięcia.

.....
Data i czytelny podpis Uczestnika*

≥ Oświadczam, że wyrażam zgodę na otrzymywanie, na wskazany powyżej adres poczty elektronicznej, informacji handlowych wysyłanych przez (Agencja Reklamowa Frog-Media-Design os.Przemysława 6b/8, 61-064 Poznań, NIP: PL782-226-02-68), w imieniu własnym oraz na zlecenie osób trzecich, zgodnie z ustawą o świadczeniu usług drogą elektroniczną z dnia 18 lipca 2002 r. (Dz.U. z 2002 r. nr 144, poz.1204).

.....
Data i czytelny podpis Uczestnika

* - oświadczenie obowiązkowe